

**CONCURSUL DE OCUPARE A POSTURILOR DIDACTICE/CATEDRELOR DECLARATE
VACANTE/REZERVATE ÎN UNITĂȚILE DE ÎNVĂȚĂMÂNT PREUNIVERSITAR
20 iulie 2016**

**Probă scrisă
ARTĂ TEATRALĂ - ARTA ACTORULUI**

Varianta 1

- Toate subiectele sunt obligatorii. Se acordă 10 puncte din oficiu.
- Timpul de lucru efectiv este de 4 ore.

SUBIECTUL I

(30 de puncte)

Realizați un eseu de maximum două pagini cu tema *Problema libertății individuale și a căutării vocației în creația dramatică a lui Henrik Ibsen* așa cum se regăsește în drama **O casă de păpuși (Nora)**.

Veți avea în vedere:

- Prezentarea subiectului piesei
- Descrierea relațiilor dintre personaje
- Corelarea analizei temei cu evoluția personajului principal – Nora

Notă: În vederea notării, se vor lua în considerare prezentarea logică a expunerii și utilizarea limbajului de specialitate

SUBIECTUL al II-lea

(30 de puncte)

În cadrul atelierului de Artă actorului, prezentați 2 tipuri de exerciții specifice care conduc către atingerea obiectivului numit **descoperirea personală prin experimentare**.

În descrierea exercițiilor veți avea în vedere următoarele etape:

- prezentarea exercițiului - expunerea regulilor jocului de către profesor
- enunțarea *Punctului de concentrare* pe care îl au elevii de urmărit
- exemple de *Indicații pe parcurs*
- evaluarea exercițiului.

Notă: În vederea notării, se vor lua în considerare prezentarea logică a expunerii și utilizarea limbajului de specialitate

SUBIECTUL al III-lea

(30 de puncte)

Teatrul este o artă colectivă. – acesta este un principiu fundamental al metodei Artei actorului enunțat atât în metoda lui **K.S. Stanislavski**, cât și în cea a **Violei Spolin** care spune, la rândul său: *Teatrul este întotdeauna Noi, niciodată Eu.*

În acest sens, realizați un eseu de maximum trei pagini în care să prezentați, din acest punct de vedere, importanța lucrului în grup în cadrul atelierului de artă actorului.

Notă: În vederea notării, se vor lua în considerare prezentarea logică a expunerii și utilizarea limbajului de specialitate